

Bogotá D.C., 26 Agosto de 2022

Acta Configuración evento tipo torneo Indeportes Cundinamarca				
Fecha:	Hora Inicio:		Hora fin:	
26/08/2022	9:15 pm		12:04 pm	
Encargado de dirigir reu	nión -	Lina Orrego (Ejecutiva comercial)Judy Ramírez (Consultora Soporte)		
Objetivo Reunión		Explicar cómo se configura un evento tipo "Torneos" desde el sistema "Hércules" .		
Total asistentes	8			
Asistentes		 Deporte Virtual® Lina Orrego (Ejecutiva Comercial) Deporte Virtual® Judy Ramírez (Consultora Soporte) Deporte Virtual® Nicolás Viatela (Consultor Soporte) Indeportes Cundinamarca - Melba Domínguez Vera Indeportes Cundinamarca - Sebastián valencia Indeportes Cundinamarca - Juan Ospina Indeportes Cundinamarca - Mauricio Romero Indeportes Cundinamarca - Omar Álvarez 		

Inicio de la reunión

Lina da inicio a la reunión explicando que el objetivo es comprender el funcionamiento de los **Juegos Departamentales** para configurar correctamente el sistema. Se recuerda que **Deporte Virtual** brindará las herramientas y procesos necesarios para parametrizar el evento.

A continuación, Lina solicita a Melba que proyecte la pantalla, pero Melba informa que no puede hacerlo, ya que está conectada desde un móvil y no tiene un ordenador a la mano. Ante esta situación, Lina pide a Omar que se encargue de la proyección.

Judy toma la iniciativa y comparte su pantalla. Desde el evento "Escuelas Deporte Formativo", explica que para crear un evento es necesario contar con el rol de Administrador del sistema. Luego, navega a Sistema > Eventos.

Omar interviene y señala que, para este evento, primero se trabajará en la **Fase Provincial** y posteriormente en la **Fase Departamental**. En ese momento, Judy procede a configurar el subdominio **"faseprovincial"**.

Configuración del evento

Mauricio aclara que los Juegos Departamentales incluyen dos modalidades: **Deporte Convencional** y **Deporte Paralímpico**. Lina añade que en esta sesión se configurará la **Fase Provincial**.

Judy enfatiza que el dominio principal será **indeportescundinamarca.com**, y posteriormente se debe asociar un usuario al evento creado. También recuerda que existen tres tipos de eventos:



- 1. Escuelas
- 2. Torneos
- 3. Genérico

Para la gestión de resultados de encuentros deportivos, se debe utilizar la opción **Torneos**. Luego, Judy crea el evento y accede a la URL del sistema del evento.

A continuación, se crean los usuarios con rol de **Administrador del evento**:

Omar Álvarez Moreno

- o Correo: omaralvarezmorenodirector@gmail.com
- Usuario: omaralvarez
- Contraseña: omaralvarez1613

Mauricio Romero

- o Correo: omeromoris@gmail.com
- Usuario: mauricioromero
- Contraseña: mauricioromero940@

Sebastián Valencia

- Correo: sebastian.valencia@fuac.edu.co
- Usuario: sebastianvalencia
- Contraseña: sebastianvalencia941@

Juan David Ospina

- o Correo: jospinaortegon@gmail.com
- Usuario: juanospina
- Contraseña: juanospina943@

Posteriormente, se solicita a los usuarios que validen su acceso al sistema. Omar confirma que ya puede ingresar y Judy le pide que comparta su pantalla para guiarlo en el proceso de configuración.

Parámetros generales del evento

Desde el módulo **Evento > Datos Generales**, Omar diligencia los siguientes datos:

- Nombre del evento: Juegos Deportivos de Cundinamarca
- Código: No es necesario diligenciarlo
- Correo de contacto: omaralvarezmorenodirector@gmail.com
- Fecha de inicio y finalización: 29 de agosto 20 de noviembre

En este punto, Lina consulta a Omar si la inscripción "Nominal" se realizará de manera global, incluyendo los deportes de la fase **Provincial** y **Final**.

Mauricio explica que el proceso consta de dos partes:

- 1. Inscripción de intención de participación
- 2. Inscripción específica por deporte (individual o en equipo)

Lina señala que el sistema permite una **inscripción numérica**, habilitando la lista de deportes y la cantidad de participantes por municipio. Omar complementa indicando que la segunda fase solo incluye la inscripción del deporte sin asignación de deportistas; la tercera fase es cuando se registran los deportistas.

Lina sugiere unificar la inscripción **numérica** con la **inscripción por deporte** para limitar el número de participantes por municipio y obtener una cifra más precisa del total de deportistas. Mauricio advierte que el tiempo entre ambas inscripciones será corto.

Finalmente, se acuerda que en la segunda inscripción se considerará el número de participantes sin especificar sus nombres. Para la primera etapa, se habilitará el evento "Juegos Departamentales Convencionales", configurando los deportes de manera similar a como se hizo en Indervalle.

Omar está de acuerdo con la propuesta y Lina indica que se retome la capacitación.



Configuraciones adicionales en el sistema

Judy continúa con la capacitación y explica lo siguiente:

- Campo "Traducciones": No se utiliza.
- Logo del evento: Omar indica que tiene el logo, pero debe editarlo antes de cargarlo.
- Inscripción de voluntariado: Mauricio informa que se manejará voluntariado para apoyo en escenarios deportivos con estudiantes de último grado de colegios. Se establecen fechas tentativas de inscripción del 29 de agosto al 30 de septiembre.
- Tabla de resultados: Se solicita a Omar que revise el evento "Nacionales 2019" para verificar cómo se refleja la medallería por delegaciones (municipios).
- Campos "Tema" y "Tags": Deben estar asociados a ediciones del sitio web.
- Campo "Temporada": Dependerá de la segmentación (años, nodos, meses, semestres).
- Inscripción externa: Se habilita para el registro de voluntarios mediante un formulario externo.
- Transferencias entre organizaciones: Se deja "Sin libre tránsito" para evitar traslados sin control entre municipios.
- Niveles de aprobación de deportistas: Se define que solo la regional aprueba después de validar la documentación.
- Foto obligatoria: Se parametriza como obligatoria, pero no pública.
- Configuración de puntuación: Se establece la opción medallería (oro, plata, bronce) con medallería automática.
- Configuración de marcas: Se habilita si los deportistas deben inscribirse con una marca específica.
- **Restricciones en inscripciones:** Se limita la participación de deportistas y personal de apoyo a un solo deporte, rol u organización.
- Generación de escarapelas: Se analizará si las impresiones serán gestionadas por el Instituto.

Mauricio menciona que se espera la impresión de **aproximadamente 7000 escarapelas** y consulta si **Deporte Virtual** puede ayudar con la impresión de acreditaciones. Lina responde que no, pero se impartirá una capacitación sobre el tema.

Inscripción de deportes y deportistas

Judy recuerda que solo el **Administrador del sistema** puede crear deportes. Omar inscribe los deportes:

- Baloncesto
- Fútbol
- Fútbol de salón
- Fútbol sala
- Voleibol

Luego, se procede con la configuración de los formularios de inscripción, agregando campos como **Fecha de Nacimiento, EPS y RH**.

Lina sugiere que, para la próxima reunión, se configuren los formularios de **deportistas y personal de apoyo** según lo explicado.

Compromisos:

Por parte de Deporte Virtual:

- Configurar los dos eventos y realizar un video tutorial sobre la inscripción **numérica** e **inscripción por deporte**.
- Enviar el video y el acta de la reunión.

Por parte de Indeportes Cundinamarca:



- Terminar la configuración de los formularios de deportistas y personal de apoyo.
- Crear y asociar regionales y organizaciones (provincias y municipios).
- Enviar la carta de intención de participación.
- Enviar la información del evento Inter Alcaldías.